**Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Ceará**

**Campus Maracanaú**

**Coordenadoria de Computação**

**Curso de Bacharelado em Ciência da Computação**

**Disciplina: Programação Orientada a Objetos**

**Professor: Igor Rafael Silva Valente**

# ATIVIDADE

**Assunto:**

Operadores e sintaxe.

**Orientações:**

A atividade deve ser executada individualmente e entregue através do ambiente *Google Classroom*.

**Regras de criação dos programas:**

Crie um novo projeto Java denominado **AtividadeOperadoresESintaxeParte1**. As classes devem possuir os nomes informados nas questões. Ao final, o projeto deve ser exportado para um arquivo em formato ZIP.

**Nome completo:**

1. Sobre tipos primitivos na linguagem Java, responda o que se pede:
   1. O que são tipos primitivos?
   2. Qual a diferença entre tipos primitivos e objetos?
   3. Pesquise e explique a diferença entre o tipo primitivo int e a classe Integer
   4. Porque os tipos primitivos são mantidos na linguagem Java, uma vez que existem objetos que podem realizar este papel?
2. Sobre tipos de variáveis na linguagem Java, faça o que se pede:
   1. Quais os tipos de variáveis da linguagem Java?
   2. Quais as diferenças entre estes tipos?
   3. Crie um código-fonte simplificado demonstrando a diferença entre as variáveis de classe e de objeto (instância)
3. Sobre constantes na linguagem Java, faça o que se pede:
   1. Qual palavra-chave é usada para definir uma constante na linguagem Java?
   2. Explique por que as constantes normalmente possuem o modificador static.

Boa sorte!

Prof. Igor.